

# CONTROLLI AUTOMATICI LS

## Ingegneria Informatica



# Analisi modale

Prof. Claudio Melchiorri

DEIS-Università di Bologna

Tel. 051 2093034

e-mail: [claudio.melchiorri@unibo.it](mailto:claudio.melchiorri@unibo.it)

<http://www-lar.deis.unibo.it/~cmelchiorri>

Si vuole studiare l'evoluzione nel tempo di un sistema dinamico. A tale scopo, si faccia riferimento a:

## ■ *Sistema tempo continuo*

$$(1) \quad \dot{x}(t) = \bar{A} x(t), \quad x(t_0) = x_0 \quad \longrightarrow \quad x(t) = e^{\bar{A} t} x_0$$

## ■ *Sistema tempo discreto*

$$(2) \quad x(k+1) = \bar{A}_d x(k), \quad x(0) = x_0 \quad \longrightarrow \quad x(k) = \bar{A}_d^k x_0$$

L'evoluzione nei due casi dipende dalle funzioni del tempo di tipo  $e^{A t}$  o  $A_d^k$ , le cui proprietà strutturali possono essere evidenziate tramite una opportuna trasformazione di similarità

$$x(t) = T e^{A t} T^{-1} x_0 \quad \quad x(t) = T A_d^k T^{-1} x_0$$

dove le matrici  $T$  sono costanti e le  $A$ ,  $A_d$  hanno forma più semplice (forma di Jordan: diagonali o diagonali a blocchi) rispetto a quelle originali.

- **Definizione:** le funzioni del tempo che compaiono in  $e^{A t}$  o  $A_d^k$ , in (1) o (2) rispettivamente prendono il nome di *modi del sistema*.
- Mediante l'analisi dei modi (*analisi modale*) si può caratterizzare la risposta libera di un sistema a partire dai suoi autovalori.

## Autovalori distinti

- In questo caso la matrice  $A$  ( $A_d$ ) è in forma diagonale del tipo

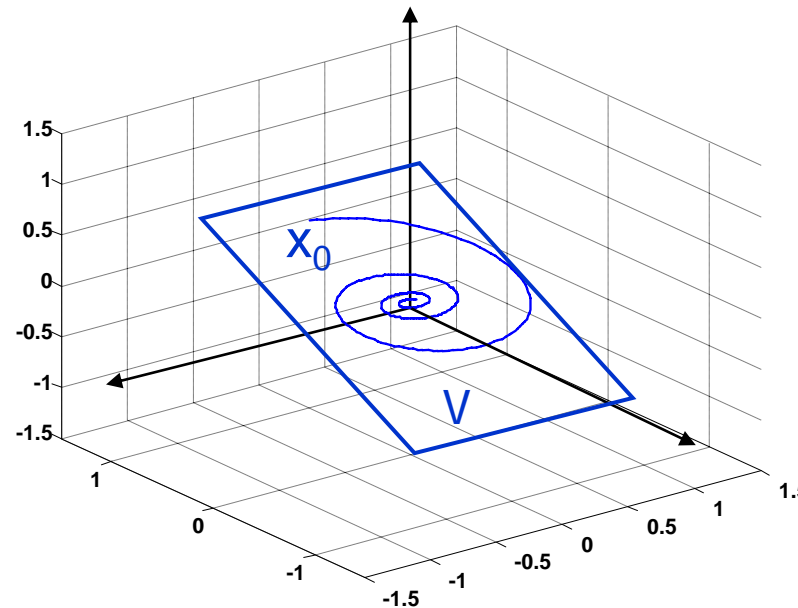
$$\begin{array}{ccc} \text{Caso tempo continuo} & A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & & \lambda_n \end{bmatrix} & \text{Caso tempo discreto} \\ \swarrow & & \searrow \\ e^{A t} = \begin{bmatrix} e^{\lambda_1 t} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & e^{\lambda_2 t} & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & & e^{\lambda_n t} \end{bmatrix} & & A_d^k = \begin{bmatrix} \lambda_1^k & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2^k & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & & \lambda_n^k \end{bmatrix} \end{array}$$

- I modi del sistema sono funzioni linearmente indipendenti in quanto gli autovalori  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  sono distinti.

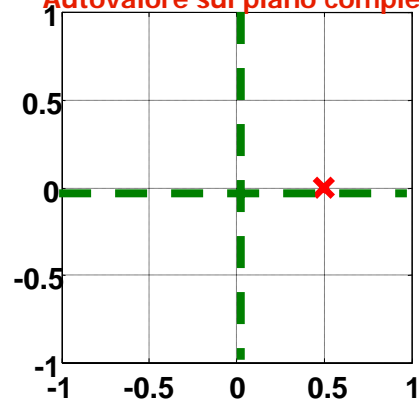
$$e^{\lambda_1 t}, \dots, e^{\lambda_n t}$$

$$\lambda_1^k, \dots, \lambda_n^k$$

- Se lo stato iniziale  $x_0$  appartiene all'autospazio relativo ad un particolare autovalore, allora l'evoluzione libera del sistema appartiene allo stesso autospazio.
- Ciascun modo può venire "eccitato" indipendentemente dagli altri modi; ciascun modo complesso in generale viene eccitato assieme al suo complesso, a meno che lo stato iniziale sia a componenti complesse.



Autovalore sul piano complesso



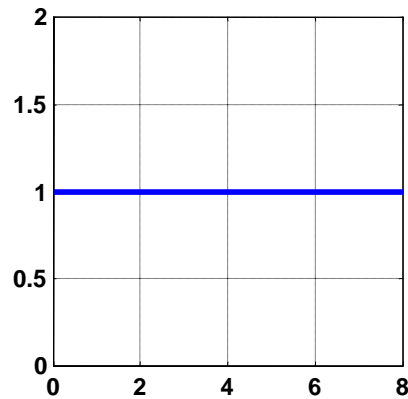
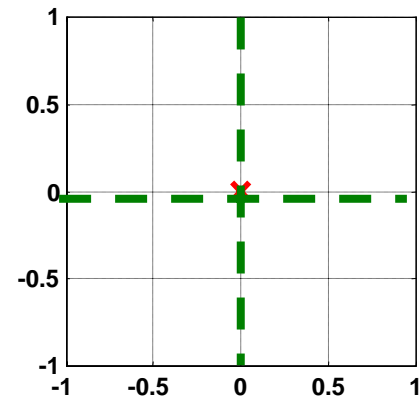
Andamento del modo



$$\lambda = 0.5$$

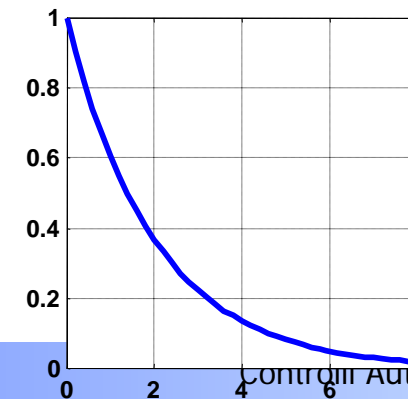
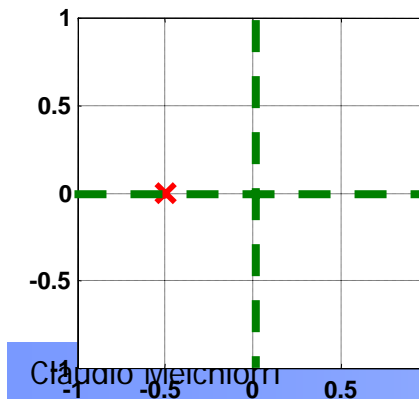
Sistemi tempo continuo

Autovalori reali semplici



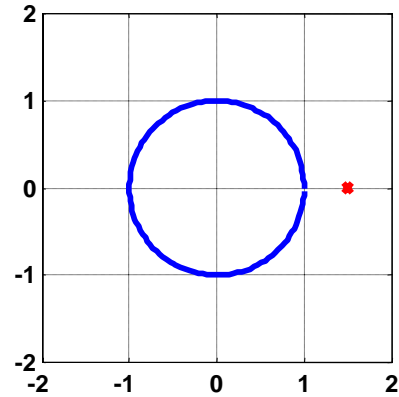
$$\lambda = 0$$

$$e^{\lambda t}$$

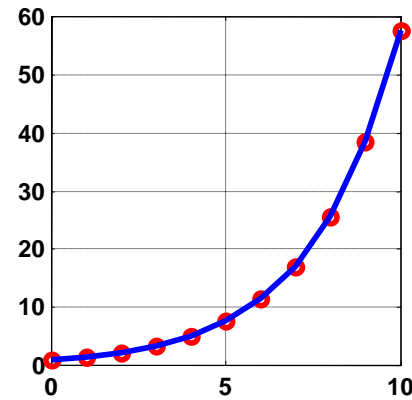


$$\lambda = -0.5$$

Autovalore sul piano complesso



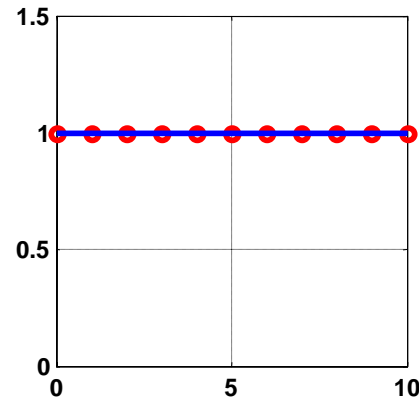
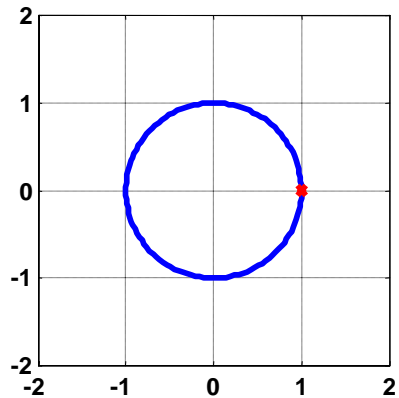
Andamento del modo



$$\lambda = 1.5$$

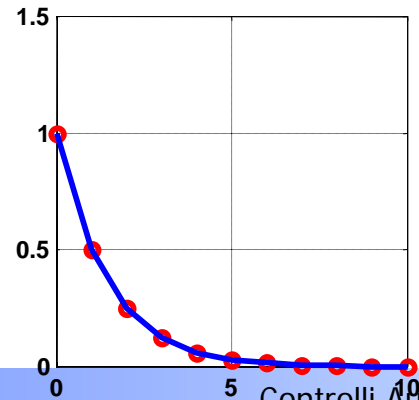
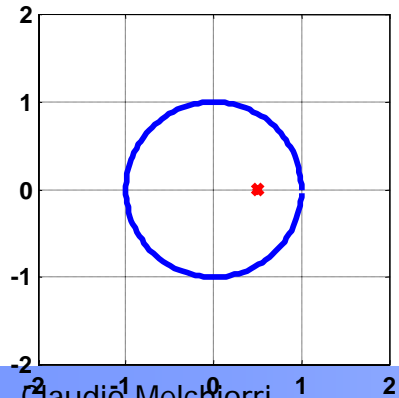
Sistemi tempo discreto

Autovalori reali semplici



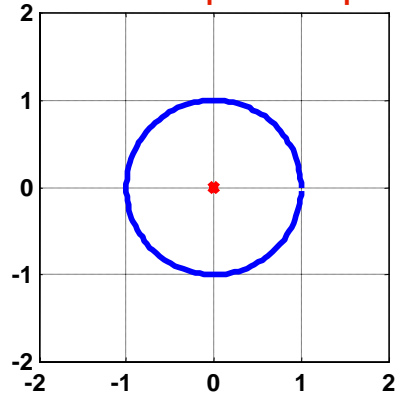
$$\lambda = 1$$

$$\lambda^k$$

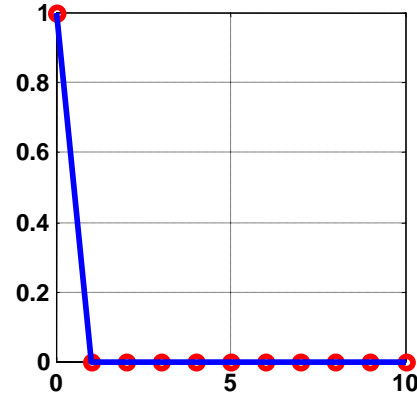


$$\lambda = 0.5$$

Autovalore sul piano complesso



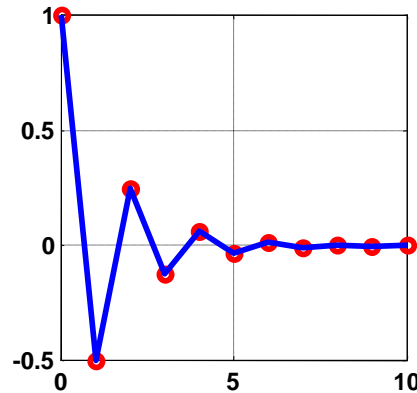
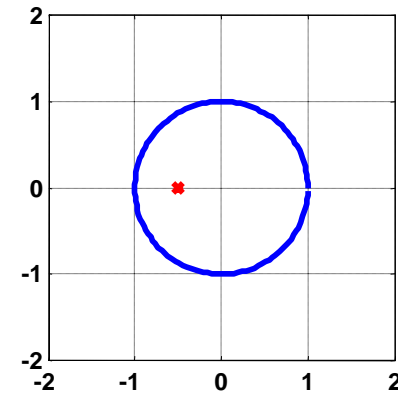
Andamento del modo



$$\lambda = 0$$

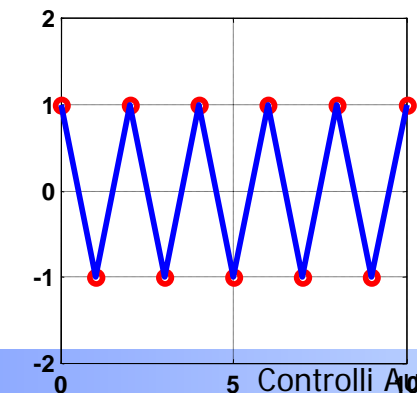
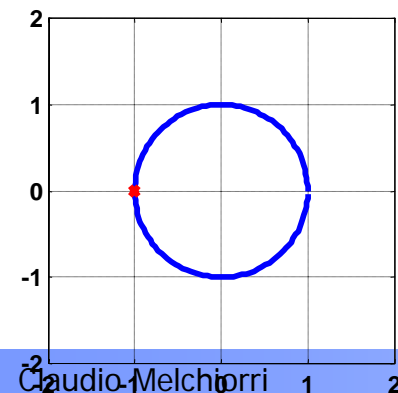
Sistemi tempo discreto

Autovalori reali semplici



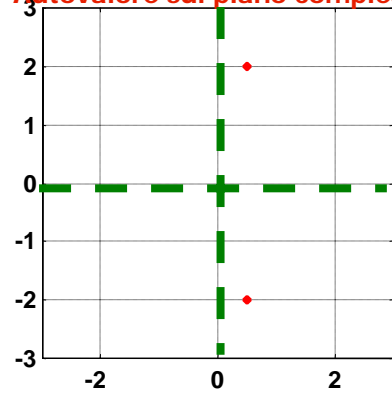
$$\lambda = -0.5$$

$$\lambda^k$$

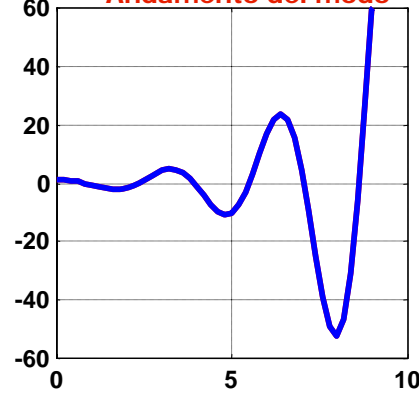


$$\lambda = -1$$

Autovalore sul piano complesso



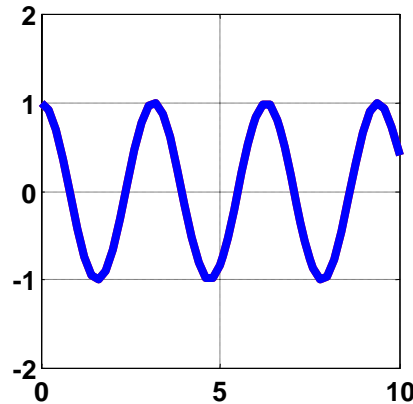
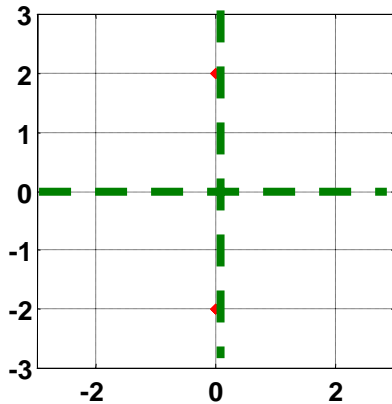
Andamento del modo



$$\lambda = 0.5 \pm 2j$$

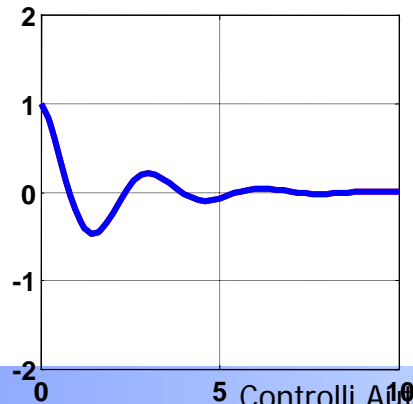
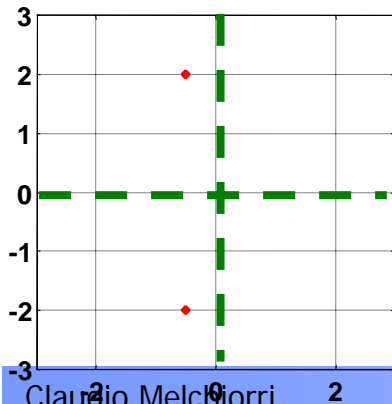
Sistemi tempo continuo

Autov. complessi semplici



$$\lambda = \pm 2j$$

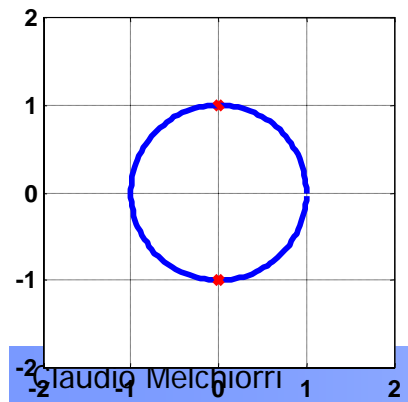
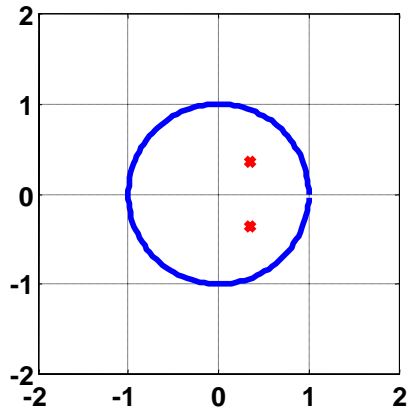
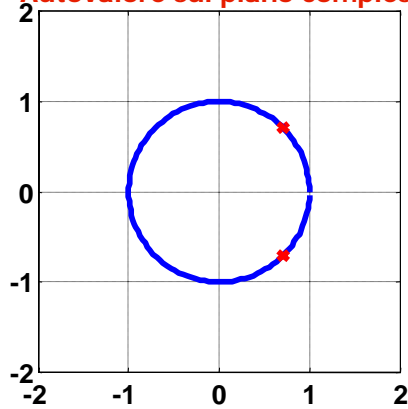
$$e^{\sigma t} \cos(\omega t)$$



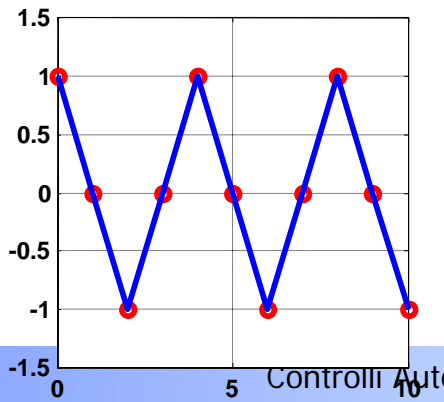
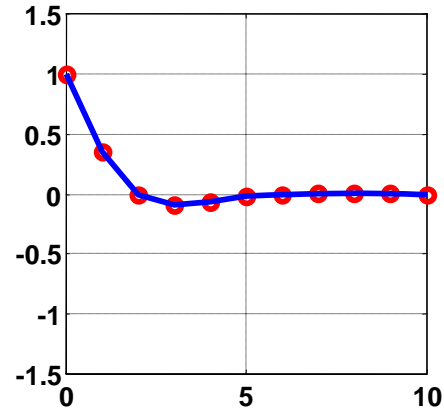
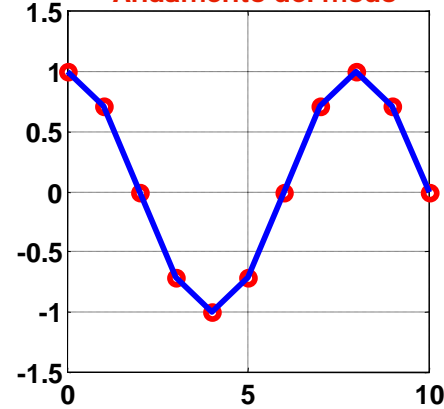
$$\lambda = -0.5 \pm 2j$$



Autovalore sul piano complesso



Andamento del modo



$$\lambda = e^{\pm j\pi/4}$$

Sistemi tempo discreto

Autov. complessi semplici

$$e^{\sigma t} \cos(k \omega)$$

$$\lambda = 0.5 e^{\pm j\pi/4}$$

$$\lambda = e^{\pm j\pi/2}$$

- Nel caso tempo continuo si ha:  $e^{At} = \text{diag}\{e^{J_1 t}, e^{J_2 t}, \dots, e^{J_n t}\}$

$$e^{J_i t} = \begin{bmatrix} e^{\lambda_i t} & t e^{\lambda_i t} & \frac{t^2}{2} e^{\lambda_i t} & \dots & \frac{t^{\mu_i-1}}{(\mu_i-1)!} e^{\lambda_i t} \\ 0 & e^{\lambda_i t} & t e^{\lambda_i t} & \dots & \frac{t^{\mu_i-2}}{(\mu_i-2)!} e^{\lambda_i t} \\ 0 & 0 & e^{\lambda_i t} & \dots & \frac{t^{\mu_i-3}}{(\mu_i-3)!} e^{\lambda_i t} \\ \vdots & & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & e^{\lambda_i t} \end{bmatrix}$$



*I modi del sistema sono*

$$e^{\lambda_i t}, t e^{\lambda_i t}, \frac{t^2}{2} e^{\lambda_i t}, \dots, \frac{t^{\mu_i-1}}{(\mu_i-1)!} e^{\lambda_i t}$$

- Nel caso tempo discreto si ha:  $A_d^k = \text{diag}\{J_1^k, J_2^k, \dots, J_n^k\}$

$$J_i^k = \begin{bmatrix} \lambda_i^k & k \lambda_i^{k-1} & \frac{k(k-1)}{2!} \lambda_i^{k-2} & \dots & \frac{k(k-1) \dots (k-\mu_i+2)}{(\mu_i-1)!} \lambda_i^{k-\mu_i+1} \\ 0 & \lambda_i^k & k \lambda_i^{k-1} & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & \lambda_i^k & k \lambda_i^{k-1} \\ 0 & 0 & \vdots & 0 & \lambda_i^k \end{bmatrix}$$



*I modi del sistema sono*

$$\lambda_i^k, k \lambda_i^{k-1}, \frac{k(k-1)}{2!} \lambda_i^{k-2}, \dots, \frac{k(k-1) \dots (k-\mu_i+2)}{(\mu_i-1)!} \lambda_i^{k-\mu_i+2}$$

- *Invarianza*: se lo stato iniziale  $x_0$  appartiene al sottospazio generato da una catena (miniblocco) relativa ad un autovalore  $\lambda$ , allora la traiettoria è completamente contenuta nel medesimo sottospazio.
- *Interdipendenza*: non è possibile in alcun modo eccitare singolarmente i modi appartenenti ad un miniblocco di Jordan
- Sia  $x_0$  lo stato iniziale

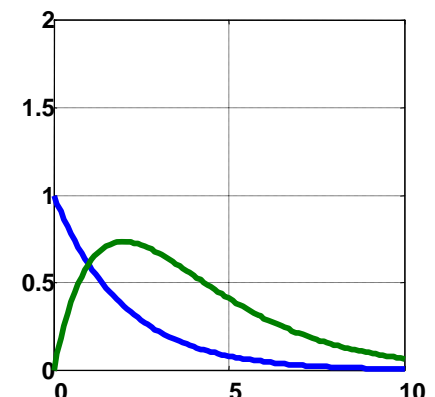
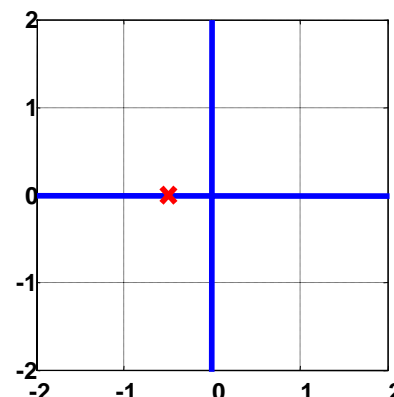
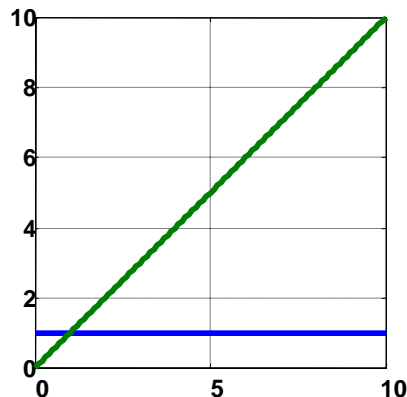
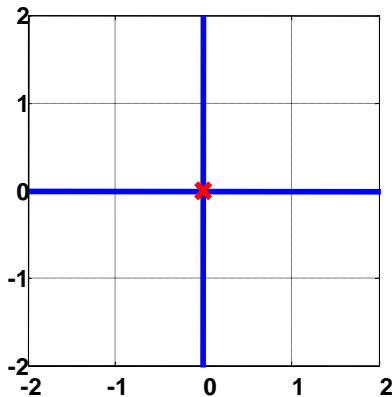
$$\text{Sistema tempo continuo} \left\{ \begin{array}{l} x_1(t) = e^{\lambda t} x_{10} + t e^{\lambda t} x_{20} + \frac{t^2}{2} e^{\lambda t} x_{30} + \dots + \frac{t^{\mu_i-1}}{(\mu_i-1)!} e^{\lambda t} x_{\mu 0} \\ x_2(t) = e^{\lambda t} x_{20} + t e^{\lambda t} x_{30} + \dots + \frac{t^{\mu_i-1}}{(\mu_i-2)!} e^{\lambda t} x_{\mu 0} \\ \dots \\ x_{\mu}(t) = e^{\lambda t} x_{\mu 0} \end{array} \right.$$

$$\text{Sistema tempo discreto} \left\{ \begin{array}{l} x_1(k) = \lambda_i^k x_{10} + k \lambda_i^{k-1} x_{20} + \dots, + \frac{k(k-1)\dots(k-\mu_i+2)}{(\mu_i-1)!} \lambda_i^{k-\mu_i+1} x_{\mu 0} \\ x_2(k) = \lambda_i^k x_{20} + \dots, + \frac{k(k-1)\dots(k-\mu_i+3)}{(\mu_i-1)!} \lambda_i^{k-\mu_i+2} x_{\mu 0} \\ \dots \\ x_{\mu}(k) = \lambda_i^k x_{\mu 0} \end{array} \right.$$

- Sia dato un sistema in forma di Jordan con autovalore  $\lambda$  di molteplicità 2

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1(t) = e^{\lambda t} x_{10} + t e^{\lambda t} x_{20}, & x_{10} = 1 \\ x_2(t) = e^{\lambda t} x_{20}, & x_{20} = 1 \end{cases}$$



Modi  $m_1 = e^{\lambda t}$  ed  $m_2 = t e^{\lambda t}$  con  $\lambda = 0$

Modi  $m_1 = e^{\lambda t}$  ed  $m_2 = t e^{\lambda t}$  con  $\lambda = -0.5$

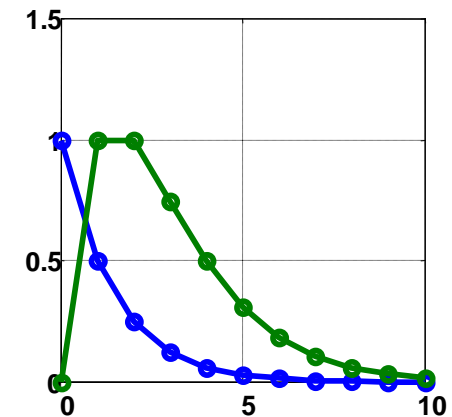
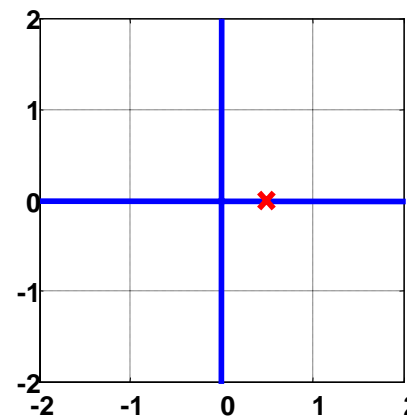
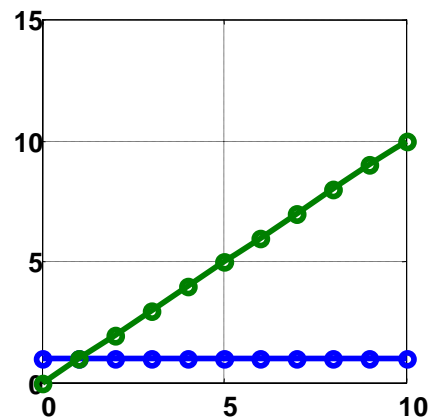
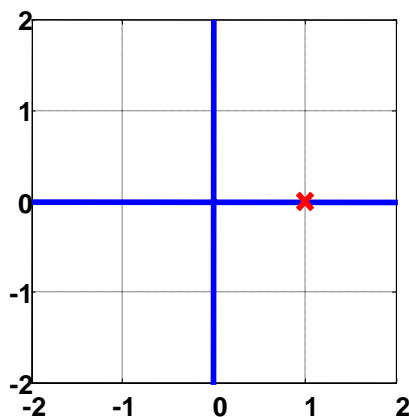
# Analisi Modale - Esempio

13

- Sia dato un sistema in forma di Jordan con autovalore  $\lambda$  di molteplicità 2

$$\begin{bmatrix} x_1(k+1) \\ x_2(k+1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(k) \\ x_2(k) \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1(k+1) = \lambda^k x_{10} + k\lambda^{k-1} x_{20}, & x_{10} = 1 \\ x_2(k+1) = \lambda^k x_{20}, & x_{20} = 1 \end{cases}$$



Modi  $m_1 = \lambda^k$  ed  $m_2 = k\lambda^{k-1}$  con  $\lambda = 1$

Modi  $m_1 = \lambda^k$  ed  $m_2 = k\lambda^{k-1}$  con  $\lambda = 0.5$

- Sulla base della forma reale di Jordan, è possibile considerare i modi reali corrispondenti a coppie di **autovalori complessi coniugati** con grado di molteplicità maggiore di uno.

## ■ Caso tempo discreto

$$\left\{ \begin{array}{l} |\lambda|^k \cos(k\theta) \\ |\lambda|^k \sin(k\theta) \end{array} \right. \left\{ \begin{array}{l} k|\lambda|^{k-1} \cos((k-1)\theta) \\ k|\lambda|^{k-1} \sin((k-1)\theta) \end{array} \right. \dots \left\{ \begin{array}{l} \frac{k(k-1)\dots(k-\mu+2)}{(\mu-1)!} |\lambda_i|^{k-\mu+1} \cos((k-\mu+1)\theta) \\ \frac{k(k-1)\dots(k-\mu+2)}{(\mu-1)!} |\lambda_i|^{k-\mu+1} \sin((k-\mu+1)\theta) \end{array} \right.$$

## ■ Caso tempo continuo

$$\left\{ \begin{array}{l} e^{\sigma t} \cos(\omega t) \\ e^{\sigma t} \sin(\omega t) \end{array} \right. \left\{ \begin{array}{l} t e^{\sigma t} \cos(\omega t) \\ t e^{\sigma t} \sin(\omega t) \end{array} \right. \dots \left\{ \begin{array}{l} \frac{t^{\mu-1}}{(\mu-1)!} e^{\sigma t} \cos(\omega t) \\ \frac{t^{\mu-1}}{(\mu-1)!} e^{\sigma t} \sin(\omega t) \end{array} \right.$$

- Dato un SL stazionario (tempo continuo o tempo discreto), il modo  $m(t)$  (reale o complesso) definito per  $t \geq 0$  è:

- **Convergente** se:

$$\lim_{t \rightarrow \infty} |m(t)| = 0$$

- **Limitato ma non convergente**, se  $\exists$  un numero reale  $M > 0$  tale che

$$0 < |m(t)| < M$$

- **Non limitato** se  $\forall M > 0$ , esiste  $t$  tale che

$$|m(t)| > M$$

- **Proposizione 1:** I modi del sistema  $\dot{x}(t) = Ax(t)$  sono:

- **Convergenti** sse tutti  $\lambda(A)$  hanno parte reale  $< 0$
- **Limitati** sse tutti  $\lambda(A)$  hanno parte reale  $\leq 0$  e quelli a parte reale nulla sono associati a miniblocchi di Jordan di dimensione unitaria (radici semplici del polinomio minimo)

- **Proposizione 2:** I modi del sistema  $x(k+1) = Ax(k)$  sono:

- **Convergenti** sse tutti  $\lambda(A)$  hanno modulo  $< 1$
- **Limitati** sse tutti  $\lambda(A)$  hanno modulo  $\leq 1$  e quelli a modulo  $= 1$  sono associati a miniblocchi di Jordan di dimensione unitaria (radici semplici del polinomio minimo)

- L'evoluzione libera del sistema lineare

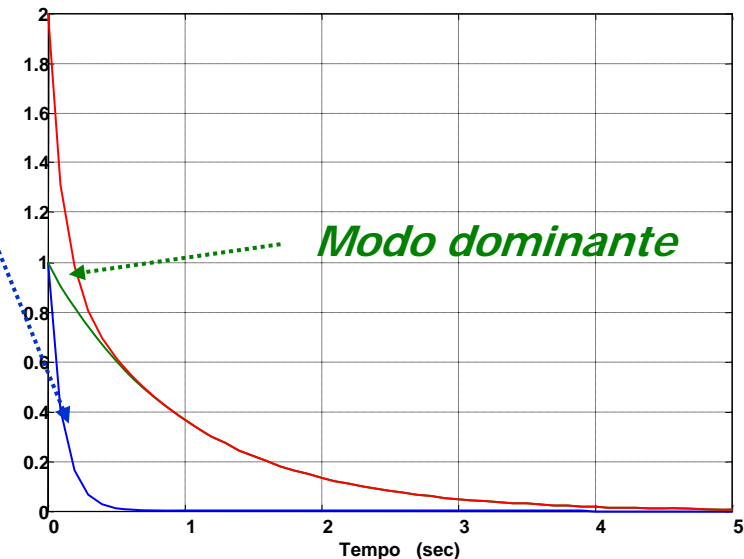
$$\dot{x}(t) = Ax(t) \qquad x(k+1) = Ax(k)$$

a partire dallo stato iniziale  $x(0) = x_0$  è data da

$$x(t) = e^{At} x_0 \qquad x(k) = A^k x_0$$

al tendere di  $t$  (di  $k$ ) all'infinito, i modi del sistema tendono a zero, rimangono costanti o divergono a seconda del valore degli autovalori.

- Alcuni di essi, però, **tendono a zero più rapidamente** rispetto ad altri, per cui la loro influenza sul comportamento asintotico del sistema diventa trascurabile all'aumentare del tempo





- Consideriamo per semplicità il caso di autovalori reali distinti
- **Definizione:** Siano  $\lambda_i$  gli autovalori della matrice  $A$ .  
L'autovalore  $\lambda_1$  è *l'autovalore dominante* della matrice  $A$  se vale la seguente relazione:
  - *Caso tempo continuo*  $Re\{\lambda_1\} > Re\{\lambda_2\} > \dots > Re\{\lambda_n\}$
  - *Caso tempo discreto*  $|\lambda_1| > |\lambda_2| > \dots > |\lambda_n|$
- **Proprietà.** Al tendere di  $t$  (di  $k$ ) all'infinito, l'evoluzione libera  $x(t)$  [ $x(k)$ ] di un sistema lineare tempo continuo [tempo discreto] tende ad appiattirsi lungo il sottospazio corrispondente *all'autovalore dominante*, cioè l'autovalore  $\lambda_1$  a parte reale [modulo] maggiore.

- Siano  $v_i$  gli autovettori associati agli autovalori  $\lambda_i$ . Dato che gli autovettori  $v_i$  costituiscono una base dello spazio degli stati, una qualsiasi condizione iniziale  $x_0$  può essere espressa come somma delle sue componenti lungo i  $v_i$

$$x_0 = x_{0,1}v_1 + x_{0,2}v_2 + \dots + x_{0,n}v_n = \sum_{i=1}^n x_{0,i}v_i$$

dove le componenti  $x_{0,i}$  si possono esprimere come

$$x_{0,i} = v_i^{*T} x_0$$

cioè come prodotto scalare tra  $x_0$  e le righe  $v_i^{*T}$  di  $T^{-1}$

$$T = [ v_1, v_2, \dots, v_n ], \quad T^{-1} = \begin{bmatrix} v_1^{*T}, \\ v_2^{*T}, \\ \vdots, \\ v_n^{*T} \end{bmatrix}$$

- Le evoluzioni libere  $x(t)$  e  $x(k)$  corrispondenti alla condizione iniziale  $x_0$  sono

$$x(t) = x_{0,1}e^{\lambda_1 t}v_1 + x_{0,2}e^{\lambda_2 t}v_2 + \dots x_{0,n}e^{\lambda_n t}v_n$$

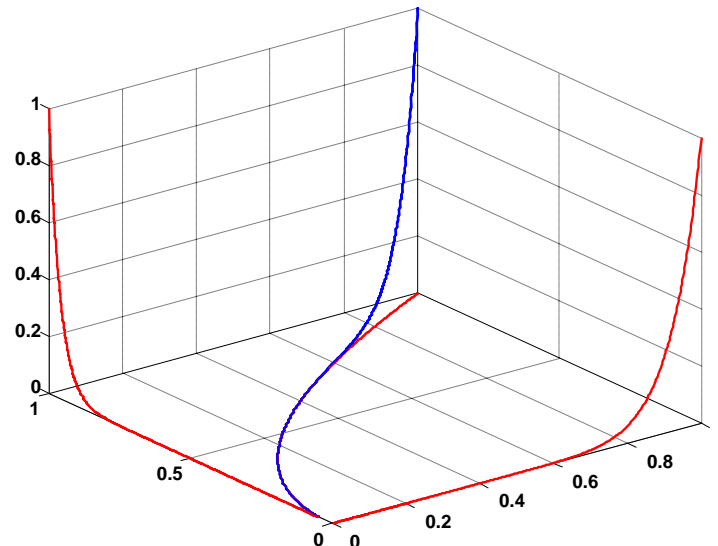
$$x(k) = x_{0,1}\lambda_1^k v_1 + x_{0,2}\lambda_2^k v_2 + \dots x_{0,n}\lambda_n^k v_n$$

- Le evoluzioni libere  $x(t)$  e  $x(k)$  corrispondenti alla condizione iniziale  $x_0$  sono

$$x(t) = x_{0,1}e^{\lambda_1 t}v_1 + x_{0,2}e^{\lambda_2 t}v_2 + \dots + x_{0,n}e^{\lambda_n t}v_n \quad \underset{t \rightarrow \infty}{\approx} \quad x_{0,1}e^{\lambda_1 t}v_1$$

$$x(k) = x_{0,1}\lambda_1^k v_1 + x_{0,2}\lambda_2^k v_2 + \dots + x_{0,n}\lambda_n^k v_n \quad \underset{k \rightarrow \infty}{\approx} \quad x_{0,1}\lambda_1^k v_1$$

- Indipendentemente dalla condizione iniziale  $x_0$ , se  $x_{0,1} \neq 0$  l'evoluzione del sistema tende verso l'autospazio corrispondente al polo (modo) dominante



- Nel caso di autovalori complessi coniugati, la coppia di autovalori  $\lambda_{1,2} = \sigma \pm j \omega$  è detta dominante se (tempo continuo)

$$Re(\lambda_1) = Re(\underbrace{\lambda_1^*}_{\lambda_2}) > Re(\lambda_3) \geq Re(\lambda_4) \geq \dots \geq Re(\lambda_n)$$

- Se  $v_1$  è l'autovettore complesso corrispondente a  $\lambda_1$  e  $v_{1R}$ ,  $v_{1I}$  le sue componenti reali ed immaginarie, si può dimostrare che

$$x(t) \underset{t \rightarrow \infty}{\approx} e^{\sigma t} [v_{1R}, v_{1I}] \begin{bmatrix} \cos \omega t & \sin \omega t \\ -\sin \omega t & \cos \omega t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{0,1} \\ x_{0,2} \end{bmatrix}$$

cioè l'evoluzione libera del sistema tende verso il sottospazio generato dai vettori  $v_{1R}$  e  $v_{1I}$ .

- Considerazioni simili valgono anche nel caso di sistemi tempo-discreti con autovalori complessi coniugati dominanti.

- Determinare il sottospazio corrispondente al modo dominante del sistema dinamico LS tempo continuo

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} x(t) = A x(t)$$

- Polinomio caratteristico di  $A$ :

$$\det(\lambda I - A) = \det \left( \begin{bmatrix} \lambda - 3 & 1 & 0 \\ -1 & \lambda - 1 & 2 \\ 0 & 0 & \lambda - 2 \end{bmatrix} \right) = (\lambda - 2)[(\lambda - 3)(\lambda - 1) + 1] = (\lambda - 2)^3$$

- Vi sono quindi tre autovalori coincidenti:  $\lambda = 2$ . Il corrispondente autovettore  $v_1$  si ottiene risolvendo il sistema

$$(2I - A)v_1 = 0 \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} v_1 = 0 \rightarrow v_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \left( v_1 = \begin{bmatrix} a \\ a \\ 0 \end{bmatrix} \right)$$

- Gli autovettori generalizzati  $v_2$  e  $v_3$  si ricavano da

$$\begin{cases} (A - 2I) v_2 = v_1 \\ (A - 2I) v_3 = v_2 \end{cases} \rightarrow v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad v_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- Utilizzando la matrice di trasformazione

$$T = [v_1 \ v_2 \ v_3] = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

si ottiene

$$A_1 = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$$x^1(t) = e^{A_1 t} x_0^1 = e^{2t} \begin{bmatrix} 1 & t & \frac{t^2}{2} \\ 0 & 1 & t \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^1 \\ x_2^1 \\ x_3^1 \end{bmatrix} = e^{2t} \begin{bmatrix} x_1^1 + tx_2^1 + x_3^1 \frac{t^2}{2} \\ x_2^1 + tx_3^1 \\ x_3^1 \end{bmatrix}$$

- Se  $x_3 \neq 0$  si ha che

$$x^1(t) = \frac{t^2}{2} e^{2t} \begin{bmatrix} x_1^1 \frac{2}{t^2} + x_2^1 \frac{2}{t} + x_3^1 \\ x_2^1 \frac{2}{t^2} + x_3^1 \frac{2}{t} \\ x_3^1 \frac{2}{t^2} \end{bmatrix} \underset{t \rightarrow \infty}{\approx} \frac{t^2}{2} e^{2t} x_3^1 \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}}_{v_1^1}$$

La direzione lungo la quale si "appiattisce" la traiettoria  $x(t)$  è quindi

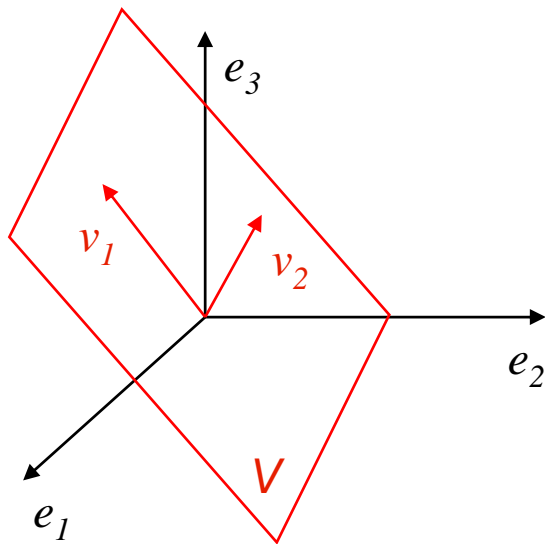
$$x(t) = T x^1(t) \quad \rightarrow \quad x(t) \underset{t \rightarrow \infty}{\approx} \frac{t^2}{2} e^{2t} x_3^1 \underbrace{\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}}_{v_1}$$

In termini matematici, un *invariante* è un aspetto, una proprietà, o una caratteristica che non cambia se soggetta ad una trasformazione.

Esempi:

- Parte reale e valore assoluto di un numero complesso con la operazione di coniugazione;
- Il grado di un polinomio con una trasformazione lineari delle variabili;
- Gli autovalori o i valori singolari di una matrice con una trasformazione di similitudine;
- La norma Euclidea (lunghezza di vettori) con una trasformazione ortonormale (rotazione);
- L'angolo tra due vettori con una trasformazione ortonormale (rotazione);





Dati:

- $\mathbb{R}^3$ : spazio vettoriale
- $\{e_1, e_2, e_3\}$ : base principale (colonne della matrice  $I$ )
- $V$ : sottospazio
- $\{v_1, v_2\}$ : base del sottospazio  $V$
- $V = [v_1, v_2]$ : matrice di base del sottospazio  $V$

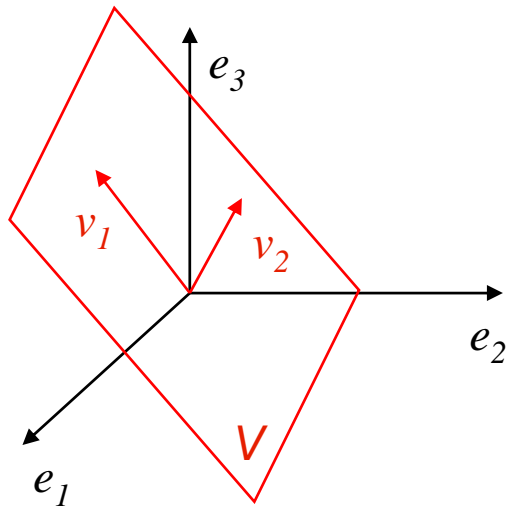
Data una matrice  $A$   $n \times n$ , lo spazio  $V$  si dice *invariante in  $A$*  se è

$$A V \subseteq V$$

*Proprietà:*

- La somma di due invarianti è un invariante
- L'intersezione di due invarianti è un invariante
  
- $V$  è invariante in  $A$  se

$$\forall x \in V \rightarrow Ax \in V$$



*Esempio:* Siano date

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad V = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$V$  è invariante in  $A$  se  $\forall x \in V \rightarrow Ax \in V$

È immediato verificare in questo caso che questa proprietà vale.

$$A v_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \in \text{im}\{V\} \quad A v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \in \text{im}\{V\}$$

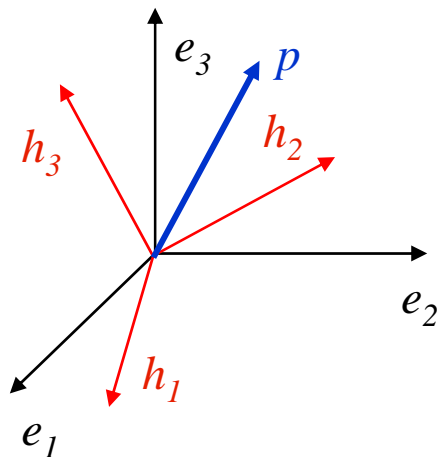
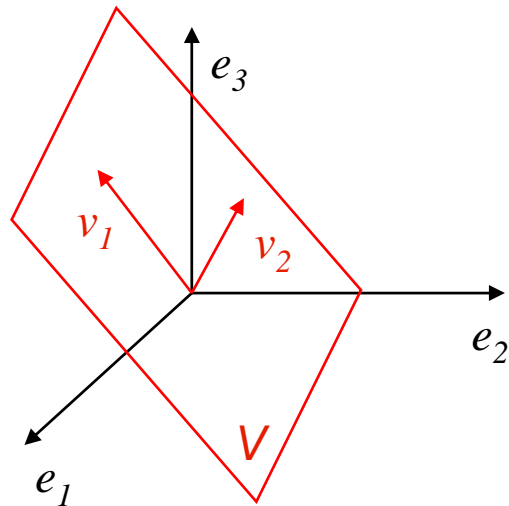
*Esempio:* Siano date

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad V = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$V$  è invariante in  $A$  se  $\forall x \in V \rightarrow Ax \in V$

In questo caso questa proprietà non vale.

$$A v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \notin \text{im}\{V\} \quad A v_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \notin \text{im}\{V\}$$



## Cambiamenti di base

- Al posto della base  $e_1, e_2, e_3$  si assume una nuova base  $h_1, h_2, h_3$  con  $T = [h_1, h_2, h_3]$  non singolare.
- Si indica con  $x$  il vettore delle componenti di un punto  $p$  nella base principale, con  $z$  le componenti nella nuova. Si ha

$$x = T z, \quad z = T^{-1} x$$

- Nella nuova base, ad una matrice  $A$   $n \times n$  corrisponde la matrice  $A_1$

$$A_1 = T^{-1} A T$$

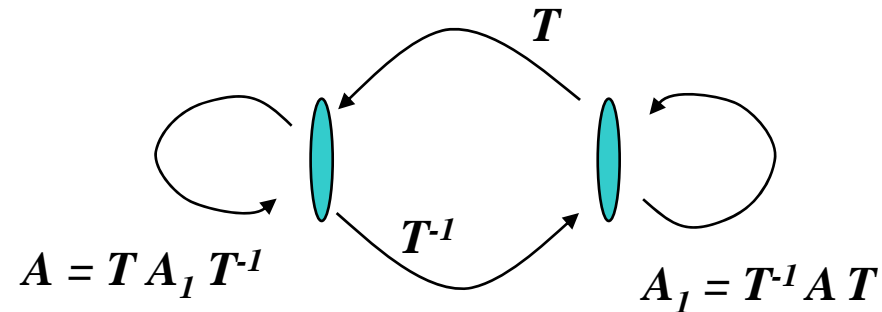
Infatti

$$x' = Ax \quad z' = A_1 z$$

$$T z' = A T z$$

$$z' = T^{-1} A T z = A_1 z$$

$$\rightarrow A_1 = T^{-1} A T$$



- Data una matrice  $A$ , sia dato un invariante  $V$  rispetto ad  $A$  con dimensione  $k < n$ , ed una sua matrice di base  $V$ ,  $n \times k$ . Assumendo

$$T = [V, V']$$

non singolare, la matrice  $A_1 = T^{-1} A T$  ha la struttura

$$A_1 = \left[ \begin{array}{c|c} k & n-k \\ \hline A_{11} & A_{12} \\ \hline 0 & A_{22} \end{array} \right] \begin{array}{c} k \\ n-k \end{array}$$

# Alcune proprietà geometriche

- *Esempi:* il vettore  $p$  nella base principale  $\{e_1, e_2, e_3\}$  ha componenti

$$p = [3, 2, 5]^T;$$

Sia

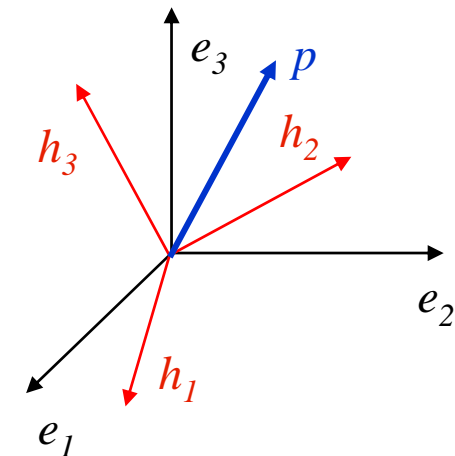
$$T = \begin{bmatrix} 0.6967 & 0 & 0.7174 \\ 0.2794 & 0.9211 & -0.2713 \\ -0.6607 & 0.3894 & 0.6417 \end{bmatrix}$$

la matrice che definisce la nuova base. Allora:

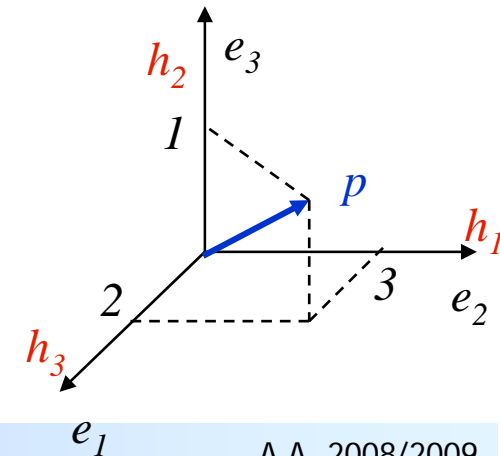
$$p' = T^{-1} p = [-0.6548, 3.7892, 4.8180]^T$$

con

$$T^{-1} = \begin{bmatrix} 0.6967 & 0.2794 & -0.6607 \\ 0 & 0.9211 & 0.3894 \\ 0.7174 & -0.2713 & 0.6417 \end{bmatrix}$$



$$p = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \quad T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \longrightarrow \quad p' = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$
$$T^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



- *Esempio*: data la matrice A e l'invariante descritto da V

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad V = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \quad \longrightarrow \quad V' = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

- Si ottiene

$$T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & | & 1 \\ 0 & 1 & | & 0 \\ 1 & -1 & | & 0 \end{bmatrix} \quad T^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_1 = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & | & 1 \\ 0 & 1 & | & 1 \\ 0 & 0 & | & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} k = 2 \\ n - k = 1 \end{array}$$

- *Esempio*: data la matrice A e l'invariante descritto da V

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad V = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \longrightarrow \quad V' = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

- Si ottiene

$$T = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad T^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_1 = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & \\ \hline 0 & 0 & -1 & \\ 0 & 1 & 2 & \end{array} \right] \quad \begin{array}{l} k = 1 \\ n - k = 2 \end{array}$$

# CONTROLLI AUTOMATICI LS



## Analisi modale **FINE**

Prof. Claudio Melchiorri

DEIS-Università di Bologna

Tel. 051 2093034

e-mail: [claudio.melchiorri@unibo.it](mailto:claudio.melchiorri@unibo.it)

<http://www-lar.deis.unibo.it/~cmelchiorri>